

RUBAMAZZO

Il Rubamazzo è un gioco di carte dalle regole molto semplici, grazie alle quali si è guadagnato soprattutto la passione dei bambini, che giocando possono imparare i valori delle carte e svolgere alcune semplici operazioni.

Giocatori

Solitamente da due a quattro persone.

Mazzo

Un normale mazzo di quaranta carte divise in quattro semi da dieci carte ciascuno (in pratica: valori dall'asso al 7 e le tre figure).

Regole

Tra i giocatori viene scelto chi deve mescolare le carte e distribuirle (soprattutto tra i bambini, si sceglie di far cominciare il più piccolo, o per comune accordo). Dopo aver fatto tagliare il mazzo dal giocatore alla sua sinistra, il mazziere distribuisce le carte in senso antiorario fino a che ogni giocatore non ne ha tre.

Le successive quattro carte vengono invece disposte scoperte sul tavolo. A questo punto il gioco scorre in senso antiorario. Ogni giocatore può giocare una sola carta ad ogni turno, e quando nessuno ha più carte in mano il mazziere ne distribuisce di nuovo tre a testa. Il gioco si svolge secondo due varianti: in una di queste (principalmente giocata nel meridione) il giocatore deve vedere se tra le proprie carte ce n'è almeno una dello **stesso valore** di una di quelle presenti sul tavolo. In tal caso la prende e mette le due carte impilate a fianco, con il valore scoperto e visibile. Qualora un altro giocatore, durante il proprio turno, avesse in mano una carta dello stesso valore di quella in cima al mazzo delle carte prese da un altro, può **rubare il mazzo** e metterlo di fianco a sé. In questa versione è possibile rubare il mazzo anche **attraverso una addizione** con altre carte presenti sul tavolo (ad esempio: se un giocatore ha in mano un sette, in tavola c'è un tre e un mazzo di un giocatore ha come valore scoperto un quattro, è possibile rubare il mazzo e al contempo prendere la carta in tavola, stando attenti comunque a mettere il sette in cima alla pila).

Nella seconda versione (centro-nord Italia) le regole sono le stesse, ma si possono svolgere delle addizioni solo per prendere le carte in tavola, mentre per rubare il mazzo è necessario avere lo stesso valore della carta in cima alla pila.

La partita finisce quando non ci sono più carte da distribuire e le carte rimanenti sul tavolo vengono prese dall'ultimo giocatore che abbia preso una carta dal tavolo o abbia rubato il mazzo altrui.

Punteggio

Il punteggio è stabilito dal conteggio delle carte presenti nel mazzo di ciascun giocatore alla fine della partita.

Scopo

Scopo del gioco è quello di arrivare alla fine della partita con il maggior numero possibile di carte nel proprio mazzo.